

CICLO VUCA

CLAVES PARA APRENDER A PENSAR Y MANEJAR
EL ENTORNO VUCA EN EL ÁMBITO DE LA EMPRESA

20. Factores Hardware clave para tomar decisiones en un entorno VUCA

1. CLARO SENTIDO DE LA VISIÓN

Saber **cuál es el objetivo** ayuda a mantener a las personas más comprometidas en lo que es esencial hacer y cuáles son las prioridades.

2. DESPLIEGUE DEL PROPÓSITO Y LIDERAR EL ECOSISTEMA

Identificar **todas las partes interesadas**, sus necesidades y expectativas y su gestión.

3. PLANIFICACIÓN DINÁMICA

Aplicar **diferentes métodos de planificación**: simple, complicado, complejo o caótico.

4. BACKCASTING

Definir un **futuro deseable** y identificar políticas y programas que conectarán ese futuro específico con el presente.

5. TIEMPO A GESTIONAR EL FUTURO Y LAS PERSONAS

Dejar de dedicar tiempo a la operativa y a corregir y dedicar tiempo a anticipar, a predecir, a trabajar con el equipo.

6. EL EQUIPO COMO UNIDAD DE CAMBIO

Comprender y gestionar las emociones del equipo mejorando su rendimiento al establecer un entorno agradable y productivo.

7. GENERAR UNA ARQUITECTURA DE EQUIPOS INTEGRADOS

Cambiar la forma en que las personas piensan y creen en la organización, **cambiar la cultura, competencias, valores y comportamiento**.

8. RESISTENCIA DEL EQUIPO

Capacidad del equipo para **recuperarse rápidamente** después de eventos adversos.

9. RECURSOS HUMANOS FLEXIBLES

Adaptar **nuevas prácticas de recursos humanos** dinámicas y flexibles.

10. CULTURA DE INNOVACIÓN Y CREATIVIDAD

Desarrollar una cultura en la que todas las personas puedan tener el **espacio para poder innovar y crear nuevas posibilidades**.

11. AGILIDAD DE LA ORGANIZACIÓN

Responder rápidamente a cambios imprevistos en el entorno empresarial.

12. CULTURA ORGANIZACIONAL

Aspectos empresariales no tangibles compartidos que afectan las condiciones de colaboración y comunicación internas.

MAX

ESTREM